

FICHA TÉCNICA
MEMORY DE LAS EMOCIONES DE THEO Y CHISPAS

COMPETENCIA EMOCIONAL	CONCIENCIA EMOCIONAL + COMPETENCIA SOCIAL + PARA LA VIDA Y EL BIENESTAR	ETAPA - EDAD	Desde 1-2 años hasta los 6 años
MATERIALES NECESARIOS	<ul style="list-style-type: none"> • Tarjetas del "Memory de las emociones de Theo y Chispas" • Espacio de juego tranquilo. • Adulto para guiar y acompañar. 		

DESCRIPCIÓN

El "Memory de las emociones de Theo y Chispas" es un juego de memoria diseñado para ayudar a los niños a familiarizarse y comprender las emociones de manera lúdica. En este juego, los niños deben emparejar tarjetas que representan diferentes emociones, cada ilustración con las imágenes de los personajes Theo y Chispas que expresan dichas emociones.

- **Preparación:** Coloca todas las tarjetas boca abajo en una superficie plana, de manera que estén distribuidas de manera uniforme.
- **Turnos:** El juego comienza con el niño más joven o el que desee iniciar. Cada niño toma un turno para dar vuelta dos tarjetas. El objetivo es encontrar dos tarjetas que representen la misma emoción.
- **Identificación de emociones:** Cuando un niño da vuelta una tarjeta, debe decir en voz alta la emoción que representa Theo o Chispas en esa tarjeta. Por ejemplo, si da vuelta una tarjeta con Theo mostrando alegría, debe decir "alegría".
- **Intento de emparejamiento:** El niño debe tratar de recordar dónde está la otra tarjeta con la misma emoción. Si encuentra una tarjeta que coincide con la emoción de la primera, puede retirar ambas tarjetas del juego y quedárselas.
- **Conversación sobre emociones:** Después de emparejar dos tarjetas, el adulto puede iniciar una conversación sobre la emoción correspondiente. Puede preguntar al niño cómo se siente cuando está feliz, triste, enojado, etc. Esto fomenta la expresión de emociones y la comprensión de las mismas.

- | | |
|--|--|
| O
B
J
E
T
I
V
O
S | <ul style="list-style-type: none"> • Aprender a conocer y reconocer las emociones • Poner nombre para poder identificar las emociones • Crear situaciones de seguridad emocional en casa y en el aula. • Mejorar la comprensión e identificación de las emociones • Fomentar la comunicación emocional • Fomentar el juego cooperativo |
|--|--|